

# **Richtlinien für Fußballspiele in der Halle**

für den Bereich des Kreisverbandes Fußball Mittelsachsen e.V.

Stand: 01.10.2022

## **1. Veranstalter**

Fußballspiele und Turniere in den Hallen im Territorium des Landkreises Mittelsachsen (außer ehemaliger Kreis Döbeln) werden vom Kreisverband Fußball Mittelsachsen e.V. veranstaltet.

## **2. Durchführung des Turniers**

Die Leitung und Durchführung eines Turniers obliegt dem Veranstalter, der den Spielplan unter Berücksichtigung dieser Bestimmungen festlegt. Turniere müssen nach einem vorher festgelegten Zeitplan ablaufen. In diesem sind die Spielzeit der einzelnen Spiele und ihre Reihenfolge (einschließlich evtl. auszutragender Entscheidungsspiele, Verlängerungen und Entscheidungsschießen) festzulegen. Den beteiligten Mannschaften und Schiedsrichtern müssen rechtzeitig vor Beginn eines Turniers die Turnierbestimmungen in schriftlicher Form mitgeteilt werden. Die Turnierbestimmungen müssen u.a. die Regelungen enthalten, nach denen die Spielwertungen gemäß den geltenden Bestimmungen vorgenommen werden. Insbesondere ist dabei festzulegen, nach welchen Kriterien bei Gruppen- bzw. Entscheidungsspielen über Platzierung bzw. Sieg entschieden wird.

## **3. Spielberechtigung**

Es dürfen nur Spieler eingesetzt werden, die eine ordnungsgemäße Spielberechtigung besitzen und nicht gesperrt sind.

## **4. Turnierleitung**

Für jedes Turnier ist eine Turnierleitung (aus mindestens zwei Sportkameraden) zu bilden, die bei evtl. Streitfragen auch als Schiedsgericht in letzter Instanz entscheidet und folgende Aufgaben wahrzunehmen hat:

- a) Rechtzeitig vor Turnierbeginn hat jede Mannschaft bei der Turnierleitung einen ordnungsgemäß ausgefüllten Spielbericht (Mannschaftsmeldeliste) abzugeben. Ihm sind die Spielberechtigungsliste mit Foto der Spieler aus dem DFBnet beizufügen, sofern dies für die teilnehmenden Mannschaften vorgeschrieben ist. Diese Unterlagen sind zu kontrollieren und verbleiben so lange bei der Turnierleitung, wie diese die Unterlagen benötigt.
- b) Die Turnierleitung ist verantwortlich für die Zeitnahme und die Überwachung der Dauer von Zeitstrafen (zur Kontrolle der Spielzeit sind zwei voneinander unabhängig funktionierende Uhren zu verwenden). Jedes Anhalten der Spielzeit stoppt dabei auch den Ablauf von Zeitstrafen. Die Zeitnahme nach einer Unterbrechung beginnt erst wieder, wenn das Spiel durch Pfiff bzw. Handzeichen des Schiedsrichters fortgesetzt wurde. Ein Anhalten der Spielzeit ist nur zulässig, wenn dies der Schiedsrichter anordnet („Time-out“).
- c) Amtiert der Schiedsrichter allein, so unterstützt ihn die Turnierleitung bei der Überwachung des Auswechselns und bei der Durchführung evtl. auszutragender Entscheidungsschießen.
- d) Die Turnierleitung achtet auch auf die Spielkleidung. Ist diese nicht ausreichend zu unterscheiden, muss nach der Entscheidung des Schiedsrichters die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft die Bekleidung wechseln.
- e) Die Turnierleitung entscheidet über Sanktionen in allen Fällen sportrechtlicher Verstöße von am Turnier beteiligten Personen im Rahmen des Turniers endgültig. Können damit sportrechtliche Verstöße nicht der Schwere entsprechend geahndet werden, meldet sie diese Personen dem für den Betreffenden zuständigen Rechtsorgan über den Mitgliedsverband. Die Betroffenen sind gleichzeitig darüber in Kenntnis zu setzen.

## **5. Spielfeld**

Das Spielfeld richtet sich nach den Hallenausmaßen, muss rechteckig sein und soll der DIN-Norm (20m x 40m) entsprechen. Wird mit Bande gespielt, so hat die Begrenzung des Spielfeldes durch eine mindestens 1m hohe, festverankerte Bande zu erfolgen. Auch eine Hallenwand bzw. einseitige Bande ist gestattet. Die Aufteilung des Spielfeldes erfolgt entsprechend den Fußball-Regeln, sie ist jedoch den jeweiligen Größenverhältnissen anzupassen. Das Spielfeld wird durch Seiten- und Torlinien bzw. Banden begrenzt. Der

Mittelpunkt des Spielfeldes muss gekennzeichnet sein. Einen Eckraum gibt es nicht. Als Strafraum ist ein rechteckiger Raum zu markieren, der mindestens 6m tief sein muss. Die seitlichen Begrenzungslinien dieses Raumes verlaufen mindestens 3m seitlich der Torpfosten. Wenn eine solche Markierung nicht vorhanden ist, so wird der für Hallenhandballspiele eingezeichnete Wurfkreis als Strafraum verwendet. Der Strafraum ist gleichzeitig Torraum. Das Tor kann dabei 3m oder 5m breit und muss 2m hoch sein. Der Strafstoßpunkt ist je nach Torgroße 7m (bei 3m Torbreite) bzw. 9m (bei 5m Torbreite) vom Mittelpunkt der Torlinie entfernt.

## **6. Anzahl der Spieler**

- a) Eine Mannschaft kann aus max. 10 Spielern bestehen, von denen je nach Spielfeldgröße bis zu 5 (ein Torwart und 4 Feldspieler) gleichzeitig auf dem Spielfeld sein können. Die Mindestzahl der Spieler, die bei Spielbeginn jeweils spielbereit sein müssen, ist in den Turnierbestimmungen festzulegen. Bei Herren, Frauen, A- bis E-Junioren sowie B- bis D-Juniorinnen dürfen maximal 5 Spieler (innen) (ein Torwart und 4 Feldspieler (innen) ) gleichzeitig auf dem Spielfeld sein. Bei F-Junioren dürfen es maximal 3 Spieler sein, die sich gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden. Pro Mannschaft sind bis zu 5 Spieler erlaubt.
- b) Das Auswechseln von Spielern darf nur im Bereich der Auswechselbänke erfolgen. „Fliegender Wechsel“ und Wiedereintritt sind gestattet. Das Betreten oder Verlassen des Spielfeldes an einer anderen Stelle als im Bereich der Auswechselbänke, ist als falscher Spielerwechsel anzusehen. Wird das Spiel deshalb unterbrochen, so müssen die schuldigen Spieler verwahrt werden und das Spiel ist mit einem indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft dort fortzusetzen, wo sich der Ball bei der Spielunterbrechung befand.
- c) Hat eine Mannschaft mehr als die zulässige Anzahl von Spielern auf dem Spielfeld, so ist das Spiel zu unterbrechen. Für die Dauer von zwei Minuten muss die Mannschaft mit einem Spieler weniger spielen. Trainer bzw. Betreuer bestimmen den Spieler, der die fällige Zeitstrafe zu übernehmen hat. Diese Zeitstrafe gilt nicht als persönliche Strafe für den Spieler und ist bei weiteren persönlichen Strafen für ihn nicht anzurechnen. Die Spielfortsetzung erfolgt durch indirekten Freistoß für den Gegner dort, wo sich der Ball bei der Spielunterbrechung befand.
- d) Wird durch Zeitstrafen die Zahl der Spieler einer Mannschaft auf weniger als zwei Feldspieler reduziert, so sind weitere Zeitstrafen so lange auszusetzen, bis ein Spieler dieser Mannschaft nach Ablauf seiner Zeitstrafe wieder in das Spiel eintreten könnte.
- e) Spieler, die eine Zeitstrafe erhalten, müssen in einem gesonderten Bereich („Strafbank“) Platz nehmen, der in unmittelbarer Nähe der Turnierleitung liegen soll. Der Wiedereintritt ins Spiel erfolgt von dort nach Bekanntgabe des Ablaufs der Zeitstrafe durch die Turnierleitung. Alle Spieler, die einen Feldverweis auf Dauer erhalten haben oder die von der Teilnahme am Spiel ausgeschlossen wurden, müssen die Auswechselbank verlassen und haben im Zuschauerbereich Platz zu nehmen.
- f) Sind durch Feldverweise auf Dauer weniger als zwei Feldspieler auf dem Spielfeld, so ist das Spiel abzubrechen und für die betroffene Mannschaft als verloren zu werten. Die Art der Wertung erfolgt gemäß den geltenden Bestimmungen des zuständigen Verbandes, sofern in den Turnierbestimmungen nichts darüber ausgesagt ist.

## **7. Ausrüstung der Spieler**

Für die Ausrüstung der Spieler gelten - mit Ausnahme der Schuhe - die gleichen Bestimmungen wie bei Fußballspielen im Freien. Die Spieler dürfen nur mit Hallenschuhen spielen. Die Schuhe dürfen keine Stollen, Noppen oder Absätze haben. Das Tragen von Schienbeinschützern ist Pflicht.

## **8. Der Ball**

Der Spielball muss in Größe und Gewicht dem normalen Spielball der jeweiligen Altersklasse entsprechen.

## 9. Spielleitung

Die Spiele müssen von zugelassenen Schiedsrichtern geleitet werden. Zur Unterstützung des Schiedsrichters können zwei Torrichter bzw. Schiedsrichter-Assistenten eingesetzt werden.

## 10. Spielzeit

Die Spielzeit beträgt in der Regel 1 x 15 Minuten, jedoch kann der Veranstalter dies in den Turnierbestimmungen verändern, ebenso ob eine Halbzeitpause vorgesehen wird und ob bei Halbzeit die Seiten zu wechseln sind. Das Spiel wird bei Beginn und nach dem Seitenwechsel vom Schiedsrichter angepfeifen. Mit dem Anpfiff beginnt die Spielzeit zu laufen. Das Ende der ersten Halbzeit und das Spielende werden von der Turnierleitung durch ein akustisches Signal (Pfiff, Hupe o.ä.) angezeigt. Die zuerst genannte Mannschaft spielt in der Regel von der Turnierleitung aus gesehen, von links nach rechts und hat Anstoß. Die gegnerischen Spieler müssen 3m vom Ball entfernt stehen.

## 11. Fußball-Regeln und Spielbestimmungen

Fußballspiele in der Halle werden, soweit diese Richtlinien keine Abweichungen vorsehen, nach den Fußball-Regeln und Durchführungsbestimmungen sowie Satzung und Ordnungen des DFB und der Mitgliedsverbände ausgetragen.

a) Der Veranstalter bestimmt unter Berücksichtigung der Hallenmaße, bis zu welcher Höhe der Ball gespielt werden darf. Trifft der Veranstalter darüber in den Turnierbestimmungen keine Festlegung, so gilt die Hallendecke als obere Grenze. Übersteigt der Ball die zulässige Höhe oder er geht gegen die Hallendecke, ist auf indirekten Freistoß gegen die Mannschaft zu entscheiden, welche zuletzt den Ball spielte. Der indirekte Freistoß ist unterhalb der Stelle der Hallendeckenberührung auszuführen. Sollte der Ball in Folge eines Pressschlages die Decke berühren, wird mit einem SR-Ball fortgesetzt. Ist die Berührung innerhalb des Strafraumes, so ist die Spielfortsetzung an der Strafraumlinie, welche dem Berührungspunkt am nächsten liegt.

b) Die Abseitsregel ist aufgehoben.

c) Alle Freistöße sind indirekt auszuführen, wobei die gegnerischen Spieler mindestens drei Meter vom Ball entfernt sein müssen. Bei innerhalb des Strafraumes verwirkten indirekten Freistößen für die angreifende Mannschaft muss die Ausführung auf der parallel zur Torlinie verlaufenden Strafraumlinie bzw. Halbkreislinie von dem Punkt erfolgen, der dem Tatort am nächsten gelegen ist. Aus dem Freistoß kann ein Tor nicht direkt erzielt werden.

d) Bei der Ausführung eines Strafstoßes müssen alle auf dem Feld befindlichen Spieler (mit Ausnahme des Schützen und des gegnerischen Torwarts) außerhalb des Strafraumes, innerhalb des Spielfeldes und mindestens 3m vom Strafstoßpunkt entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist.

e) Ein Tor kann nur anerkannt werden, wenn der Ball noch in der Spielfeldhälfte gespielt oder berührt wurde, in der das Tor erzielt wurde. Wird der Ball aus der anderen (eigenen) Spielfeldhälfte direkt ins gegnerische Tor geschossen, ist auf Abstoß zu entscheiden. Die aus jeder Spielfeldhälfte erzielten Selbsttore sind anzuerkennen. Aus einem Eckstoß, Freistoß, Eindribbeln, Einstoßen oder Einrollen für die angreifende Mannschaft kann kein Selbsttor erzielt werden. Geht in diesem Fall der Ball direkt ins Tor, ist auf Eckstoß für den Gegner zu entscheiden. Aus dem Anstoß kann kein Tor direkt erzielt werden.

f) Wird der Ball über die Seitenlinie oder die Seitenbande gespielt, so ist er an der Stelle, wo er ins Aus ging durch Eindribbeln oder Einstoßen (Flachpass bis maximal Kniehöhe) (nur bei Seitenlinie), bzw. mit einer Hand durch Einrollen (nur bei Seitenbande) wieder ins Spiel zu bringen. Gelangt der Ball danach ohne weitere Berührung durch andere Spieler direkt ins gegnerische Tor, so ist dieses Tor nicht anzuerkennen und das Spiel ist mit Abstoß fortzusetzen. Gelangt der Ball ohne weitere Berührung durch andere Spieler direkt ins eigene Tor, ist das Spiel mit einem Eckstoß fortzusetzen. Beim Eindribbeln, Einstoßen, Einrollen müssen die gegnerischen Spieler mindestens drei Meter vom Ball entfernt sein.

g) Beim Abstoß ist der Ball entweder mit dem Fuß (durch Torwart oder Feldspieler) oder durch Werfen oder Rollen (nur durch den Torwart möglich) aus dem Strafraum heraus wieder ins Spiel zu bringen. Der Ball ist erst wieder im Spiel, wenn er den Strafraum innerhalb des Spielfeldes verlassen hat (außer bei E- und D- Junioren). Die gegnerischen Spieler müssen sich dabei so lange außerhalb des Strafraumes aufhalten bis der Ball im Spiel ist. Wird der

Ball beim Abstoß vom Torwart, oder nachdem ihn dieser kontrolliert mit den Händen gespielt hat, über die Mittellinie hinaus gespielt, ohne dass ein weiterer Spieler den Ball berührt hat, so gibt es einen indirekten Freistoß an der Stelle, wo der Ball die Mittellinie überquert hat. Der Torwart darf während des Spiels den Strafraum verlassen. Außerhalb des Strafraums gilt er als Feldspieler. Er darf den Ball mit dem Fuß über die Mittellinie spielen, wenn er ihn wie ein Feldspieler innerhalb oder außerhalb seines Strafraumes mit dem Fuß spielt und er den Ball vorher nicht kontrolliert mit den Händen gehalten hat. Rückpassregel: Ein Torwart verursacht einen indirekten Freistoß, wenn er innerhalb seines Strafraumes den Ball mit der Hand berührt, den ihm ein Mitspieler absichtlich und kontrolliert mit dem Fuß zugespielt hat (gilt nicht für E-Junioren und jünger). Dies trifft auch zu, wenn der Torwart den Ball nach einem Eindribbeln, Einspielen, Einrollen mit den Händen berührt, sofern dieser nicht vorher von einem gegnerischen Spieler berührt wurde. Hält der Torwart den Ball länger als sechs Sekunden in den Händen, ist auf indirekten Freistoß für die angreifende Mannschaft zu entscheiden.

h) Aus einem Eckstoß kann direkt ein Tor erzielt werden, jedoch kein Selbsttor.

## **12. Verwarnung - Feldverweis**

Eine Zeitstrafe (2 Minuten) kann vom Schiedsrichter sowohl ohne vorherige als auch nach erfolgter Verwarnung ausgesprochen werden. Die Dauer der Zeitstrafe wird durch die Turnierleitung überwacht. Eine Verwarnung nach einer Zeitstrafe ist unzulässig. Bei einer weiteren notwendigen persönlichen Strafe für den betroffenen Spieler ist der Spieler des Feldes zu verweisen. Die gelb/rote Karte findet keine Anwendung. Der Feldverweis ohne vorherige persönliche Strafen ist möglich, wenn dies nach den Regeln erforderlich ist. Verwarnung und Zeitstrafe gelten nach Beendigung des Spiels (wobei ein evtl. direkt nach Spielende notwendig werdendes Entscheidungsschießen zur Ermittlung eines Siegers in diesem Spiel mit zum Spiel zählt) als erledigt und dürfen bei folgenden Spielen oder einem Entscheidungsschießen, das nach Abschluss von Gruppenspielen zur Ermittlung der Platzierung durchgeführt werden muss, dem Spieler nicht mehr angelastet werden. Spieler, die mit einer Zeitstrafe oder einem Feldverweis vom Spielfeld gewiesen werden, dürfen vor Ablauf der Zeitstrafe bzw. während des Spieles nicht ersetzt werden. Bei einem Feldverweis (Rote Karte) ist der betroffene Spieler bis zur Entscheidung durch das Sportgericht des für den Betroffenen zuständigen Mitgliedsverbandes gesperrt. Der betroffene Spieler bleibt bis zur Entscheidung für den weiteren Spielbetrieb automatisch gesperrt. Bei Torverhinderung durch absichtliches Handspiel erhält der betreffende Spieler eine 2- Minuten-Zeitstrafe. Ist das für diesen Spieler im gleichen Spiel die zweite persönliche Zeitstrafe, so ist er mittels roter Karte des Feldes zu verweisen. Dieser Spieler darf dann für den Rest des Spiels nicht ersetzt werden und ist für den weiteren Turnierverlauf gesperrt. In diesem Fall entfällt eine sportgerichtliche Entscheidung.

## **13. Entscheidungsschießen**

Der Schiedsrichter bestimmt das Tor, auf das alle Torschüsse ausgeführt werden. Bei der vor Beginn des Entscheidungsschießens vom Schiedsrichter durchzuführenden Wahl kann der Mannschaftsführer, der die Wahl gewinnt, entscheiden, ob seine Mannschaft den ersten Schuss ausführt oder ob dies der Gegner tun muss. Für die Durchführung des Entscheidungsschießens nominieren die Mannschaften aus den startberechtigten Spielern (einschl. der Auswechselspieler) drei Schützen. Der Torwartwechsel (auch Rücktausch) ist zulässig. Im Wechsel schießen die drei Schützen je Mannschaft bis zur Entscheidung. Ist nach der Ausführung von je 3 Schüssen noch keine Entscheidung gefallen, werden die Torschüsse von denselben, am Anfang nominierten Schützen fortgesetzt bis eine Mannschaft bei gleicher Anzahl von Schüssen ein Tor mehr erzielt hat. Ein Auswechseln von Schützen ist nicht möglich. Wird während des Entscheidungsschießens einer der Schützen mit der roten Karte ausgeschlossen oder verletzt sich, so muss sich die gegnerische Mannschaft um einen Schützen reduzieren. Die Entscheidung darüber trifft der Spielführer. Findet das Entscheidungsschießen direkt im Anschluss an ein Spiel statt, um den Sieger dieser Begegnung zu ermitteln, so dürfen Spieler, deren Zeitstrafe bei Spielende noch nicht abgelaufen war, und solche, die während dieses Spieles auf Dauer des Feldes verwiesen wurden, nicht bei diesem Entscheidungsschießen mitwirken, d.h. sie dürfen nicht eingesetzt

werden. In den Turnierbestimmungen ist zu regeln, wie verfahren wird, wenn nach Abschluss von Gruppenspielen mehrere (d.h. vor allem mehr als zwei) Mannschaften gleich sind und die Platzierung durch ein Entscheidungsschießen ermittelt werden muss.

#### **14. Regeln im Kinderfußball / FUNiño (betrifft nur G- und F- Junioren)**

- a) Zu Beginn des Spiels verteilen sich die Spieler\*innen einer Mannschaft auf ihrer Torlinie.
- b) Das Spiel kann z.B. mit einem in der Mitte des Spielfeldes liegenden Ball begonnen werden. Varianten der Spieleröffnung können den Spaß zusätzlich erhöhen.
- c) Nach jedem Tor besteht nach einer festen Reihenfolge eine sog. Rotationspflicht für beide Mannschaften, unabhängig davon, wer das Tor erzielt hat. Rotiert wird auf Höhe der Mittellinie – das Spiel geht dabei weiter! Dies bedeutet, dass Betreuer\*in und Rotationsspieler\*innen beider Mannschaften geschlossen an der Mittellinie stehen. Falls in einem Spiel nicht genügend Tore fallen, wird zusätzlich spontan rotiert.
- d) Abstoß und Anstoß werden von der eigenen Grundlinie als Dribbling oder Pass ausgeführt.
- e) Bei An- und Abstoß muss die gegnerische Mannschaft die Schusszone verlassen.
- f) Bei Seitenaus wird der Ball eingepasst oder –gedribbelt. Tore dürfen dabei nur INDIREKT erzielt werden, was bedeutet, dass der Ball vorher mindestens einmal (an)gespielt werden muss.
- g) Ecken werden von der Seitenlinie in Höhe der Schusszone ausgeführt und dürfen als Dribbling oder Pass durchgeführt werden.
- h) Kommt es zu keiner schnellen Spieleröffnung bei Freistößen oder Ausball, muss immer mindestens ein Abstand von 3 Metern gehalten werden.
- i) Bei einem Regelverstoß (außerhalb der eigenen Schusszone) gibt es einen Freistoß, welcher indirekt oder als Dribbling ausgeführt werden darf. Fouls werden mit einem Freistoß für die gegnerische Mannschaft geahndet.
- j) Was es nicht gibt: Anstoß, Einwürfe, Abseits und Elfmeter.
- k) Bei Unentschieden steigt das Team auf, das das letzte Tor erzielt hat. Bei 0:0 entscheidet Stein-Schere-Papier.
- l) Häuft sich der Fall, dass Kinder länger auf der Torlinie stehen, um das Tor zu verteidigen, sollte man die Kinder zunächst darauf hinweisen, dass dies nicht erlaubt ist. Optional kann ein bewusstes Versperren des Tores mit einem Strafangriff geahndet werden.
- m) Bei einer Tordifferenz von drei Toren muss das führende Team einen Spieler vom Feld nehmen bzw. das zurückliegende Team einen vierten Spieler auf das Spielfeld schicken.

#### **15. Schlussbestimmung**

Die Richtlinien für Fußballspiele in der Halle für den Bereich des Kreisverbandes Fußball Mittelsachsen e.V. treten am 01. Oktober 2022 in Kraft.